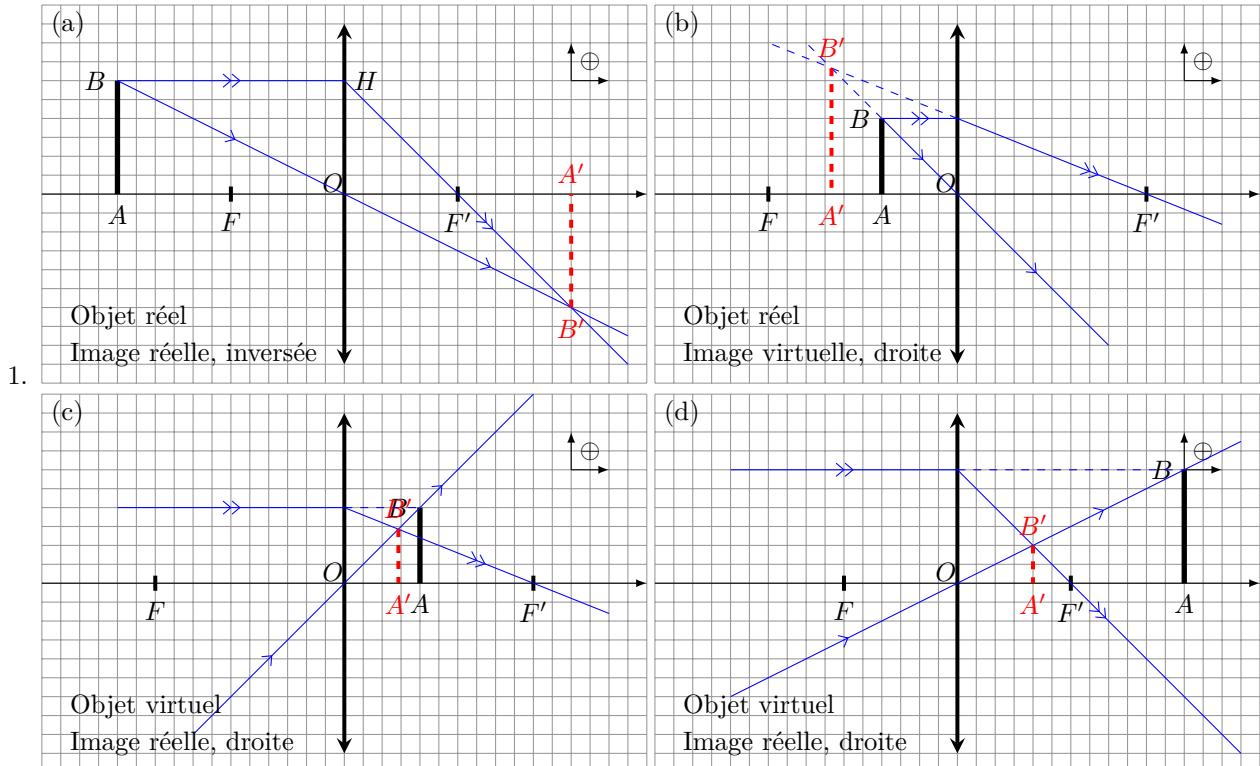


## Préparation OS – TP 4

## Focométrie de lentilles convergentes

## I - Préparation

## I.1 - Constructions géométriques

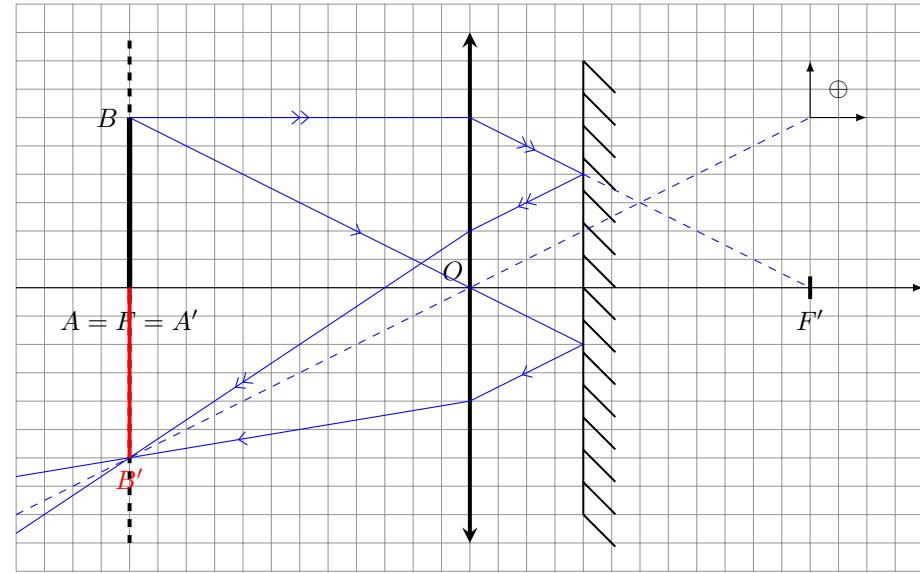


- On veut  $\gamma = -1$ , l'image doit donc être inversée, on est donc dans la situation du schéma (a). Sur ce schéma, si on note  $H$  le point d'intersection entre la lentille, le rayon incident parallèle à l'axe optique et le rayon émergeant passant par  $F'$ , on a évidemment  $AB = OH$ . Par ailleurs, les triangles  $(OHF')$  et  $(A'B'F')$  sont semblables, on peut donc écrire  $\frac{OH}{OF'} = \frac{A'B'}{F'A'}$  soit  $F'A' = \frac{A'B'}{AB}OF'$ . La condition  $|\gamma| = 1$  amène alors à  $F'A' = OF' = f'$  ou encore  $OA' = 2f'$ . On peut mener un raisonnement analogue entre les triangles  $(OAB)$  et  $(OA'B')$  qui sont également semblables et obtenir alors  $OA = 2f'$ . L'objet et l'image étant réels, on a finalement  $\boxed{OA = -2f'}$  et  $\boxed{OA' = 2f'}$ .
- On déplace la lentille et l'écran jusqu'à avoir une image nette, inversée et de même taille. On mesure alors la distance  $D$  entre l'objet et l'écran. La focale de la lentille est alors  $\boxed{f' = \frac{D}{4}}$ .

## I.2 - Formules de conjugaison

- Voir cours.
- La relation de grandissement de Descartes donne, pour  $\gamma = -1$ ,  $\boxed{OA' = -OA}$ . En reportant ce résultat dans la formule de position, on trouve  $\frac{1}{-OA} - \frac{1}{OA} = \frac{1}{f'}$  et donc  $\boxed{OA = -2f'}$ .

### 1.3 - Focométrie par autocollimation



2. On peut modéliser le parcours suivi par la lumière par le diagramme suivant :

$$AB \xrightarrow{\text{lentille}} A_1B_1 \xrightarrow{\text{miroir}} A_2B_2 \xrightarrow{\text{lentille}} A'B'$$

L'objet  $AB$  étant sur le plan focal objet de la lentille, son image  $A_1B_1$  est à l'infini. L'image d'un objet à travers un miroir plan étant le symétrique par rapport au miroir,  $A_2B_2$  est également à l'infini et ceci, quelle que soit la position du miroir. Enfin,  $A_2B_2$  étant à l'infini, son image est située sur le plan focal image de la lentille « retournée », soit sur le même plan que  $AB$ .

3. À partir d'un objet  $AB$ , on déplace la lentille jusqu'à voir nette son image à travers le système {lentille+miroir} sur le même plan que l'objet. On mesure alors la distance objet-lentille, elle est alors égale à la focale  $f'$ .

### 1.4 - Méthode de Bessel

1. On a  $p = \overline{OA}$  et  $p' = \overline{OA'} = \overline{OA} + \overline{AA'} = p + D$ . La formule de conjugaison de Descartes s'écrit alors  $\frac{1}{p+D} - \frac{1}{p} = \frac{1}{f'}$  ce qui peut se réécrire en

$$p^2 + Dp + Df' = 0$$

2. Le discriminant de l'équation précédente est  $\Delta = D^2 - 4Df'$ . Il y a donc deux solutions si  $\Delta > 0$ , soit  $D > 4f'$ . On a alors  $p_{1,2} = \frac{-D \pm \sqrt{D^2 - 4Df'}}{2}$ .
3. Pour  $\Delta = 0$ , soit  $D = 4f'$ , on a une solution unique  $p_0 = -\frac{D}{2} = -2f'$ . On retrouve bien le résultat obtenu précédemment pour la méthode de SILBERMANN.
4. On a  $d = |p_2 - p_1|$ . D'après les expressions obtenues précédemment pour  $p_1$  et  $p_2$ , on en déduit  $d = \sqrt{D^2 - 4Df'}$  soit  $d^2 = D^2 - 4Df'$ . On trouve alors

$$f' = \frac{D^2 - d^2}{4D}$$